

R3創造ものづくり教育フェアinえちご 創造アイデアロボットコンテスト 基礎部門 結果 2021.11.6

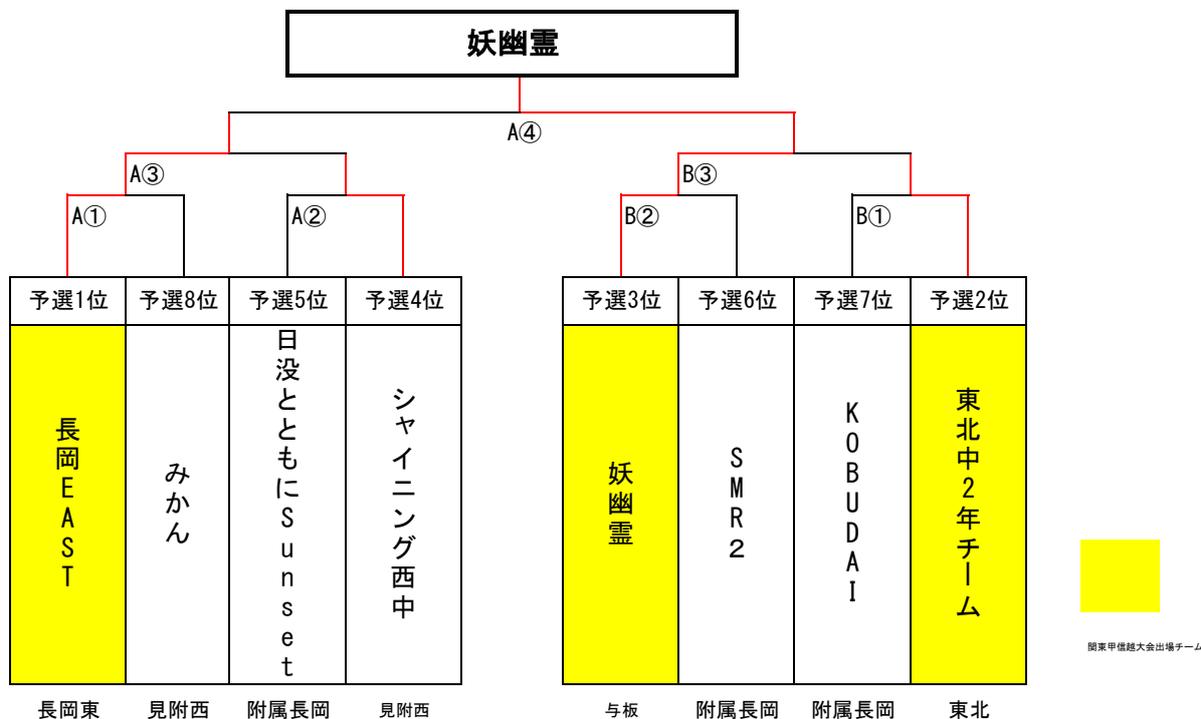
予選 各チーム4回の試技を行う。得点の平均で上位を決める。数字はチームナンバー

<予選の規定>

順	Aコート	Bコート
1	1 - 2	3 - 4
2	5 - 6	7 - 8
3	9 - 10	11 - 12
4	13 - 14	1 - 3
5	2 - 4	5 - 8
6	6 - 7	9 - 11
7	10 - 13	12 - 14
8	1 - 5	2 - 3
9	4 - 6	7 - 11
10	8 - 13	9 - 12
11	10 - 14	1 - 4
12	2 - 5	3 - 6
13	7 - 9	11 - 13
14	8 - 14	10 - 12

- ・4回の試技の得点の平均で順位を算出する。
- ・同点の場合はより得点の取れたチームが優れているとみなし、1ゲームの最大得点数で順位を確定
- ・それでも同点の時は以下の順で順位を確定する。
 - ①ファール数の少ないチーム
 - ②中央スポットに差し込んでいるが、底についていないアイテム数の多いチーム
 - ③ロボットに保持しているアイテム数の多いチーム
 - ④それでも同点の場合は再試合
 - ⑤再試合をしても勝敗のつかない場合はじゃんけん

決勝トーナメント



計測・制御部門, 応用・発展部門 結果

予選	13:15~14:00
計測・制御 決勝	優勝 East engineers (長岡東) 2位長岡東 (長岡東)
応用・発展 決勝	優勝 アイリス (見附西)

※予選リーグにあたる時間を45分間、その後、決勝としてのパフォーマンスを行う。予選の時間内で試技は何回も可能とする。決勝のパフォーマンスは1度限りとする。